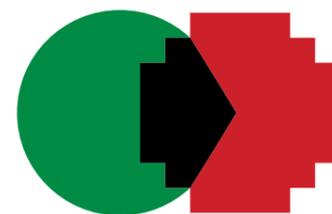




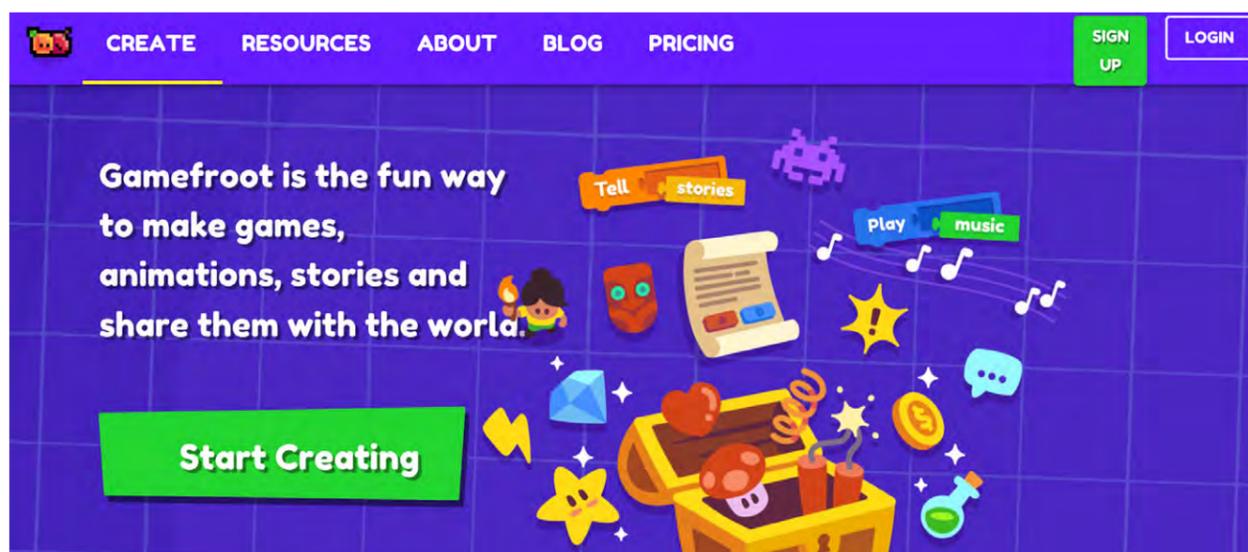
Università di Camerino
Scuola di Scienze e Tecnologie
Sezione di Informatica



IVIPRO

italian
videogame
program

Contest
edizione III
2022



Informatica × Gioco = Fantasia + Regole

<https://unicam.webex.com/meet/InformaticaUnicamPCTO>

27 gennaio 2022, 14:30 - 17:00

Saluti Istituzionali

Claudio Pettinari, Rettore Università di Camerino

Valeria Polzonetti, Delegata del Rettore per le attività di orientamento

Flavio Corradini, Responsabile della Sezione di Informatica

Rosario Culmone, Responsabile PLS della Sezione di Informatica

Informatica x Gioco = Fantasia + Regole ... 3, 2, 1 via!

Barbara Re, Responsabile Orientamento della Sezione di Informatica

Playable Italy. Videogiochi, patrimonio, turismo

Andrea Dresseno, IVIPRO

28 gennaio 2022, 15:00 - 17:00

Game design per il territorio: cenni ed esempi

Stefano Caselli, IVIPRO

2 Febbraio 2022, 15:00 - 17:00

Pronti, partenza, via! Una breve introduzione alla programmazione ad eventi

Michele Loreti, UNICAM

3 Febbraio 2022, 15:00 - 17:00

Script dopo script: Giochiamo con Gamefroot!

La progettazione del gioco: metodologie e organizzazione del lavoro

Alessandro Marcelletti e Nicola del Giudice, UNICAM

4 Febbraio 2022, 15:00 - 17:00

Game Design Document e Pitch: presentare al meglio un progetto

Nicola Del Giudice, UNICAM