



Informatica x Gioco = Fantasia + Regole

FORMAZIONE

<https://unicam.webex.com/meet/PCTOInformatica>

GET STARTED WHY GAMEFROOT? BENEFITS OUR CIRCLE HOW IT WORKS CONTACT

19 Gennaio 2021, 08:45 - 09:15

Saluti e Introduzione al Progetto

Claudio Pettinari, Rettore UNICAM

Valeria Polzonetti, Delegata per l'Orientamento

Flavio Corradini, Responsabile Sezione di Informatica

Rosario Culmone, Responsabile PLS Informatica

19 Gennaio 2021, 09:15 - 12:30

Game design per il territorio: cenni ed esempi

Andrea Dresseno e Stefano Caselli, IVIPRO

22 Gennaio 2021, 10:45 - 12:00

Pronti, partenza, via! Una breve introduzione alla programmazione ad eventi

Michele Loreti, UNICAM

26 Gennaio 2021, 15:00 - 17:00

Script dopo script: Giochiamo con Gamefroot!

Alessandro Marcelletti e Nicola del Giudice, UNICAM

La progettazione del gioco: metodologie e organizzazione del lavoro

Alessandro Marcelletti e Nicola del Giudice, UNICAM

