



UNIVERSITÀ  
DICAMERINO

**Oggetto: CONTEST “Informatica x Gioco = Fantasia + Regole” – assegnazione premi.**

VISTA la disposizione prot. 77369 del 12.12.2019 con la quale è stata bandito il contest **“Informatica x Gioco = Fantasia + Regole”**.

VISTA la disposizione prot. 21942 dell’8.4.2020 con la quale è stata disposta la proroga, al 31 maggio 2020, della scadenza della presentazione delle domande;

VISTO il verbale, con data 1.6.2020, della Giuria per la valutazione dei videogiochi dei partecipanti al contest;

ACCERTATO che sul centro di costo PLS Informatica STA300015 vi è la disponibilità di spesa

DISPONE

### **Articolo 1 – assegnazione premi**

A ciascuno dei seguenti Istituti Superiori viene assegnato un premio di € 1.000,00:

- 1 Liceo Scientifico "G. Galilei" di Macerata - Le fantastiche avventure di Ray -
- 2 ITIS E. Divini San Severino - Space Boomers
- 3 IIS Francesco Filelfo Tolentino - Avventura nel passato

Camerino,

IL DIRETTORE GENERALE  
Dott. Vincenzo Tedesco