## Istruzioni per il test di ammissione on-line alla Scuola di Specializzazione di Medicina Veterinaria

Ogni candidato che parteciperà alla prova di ammissione alla Scuola di Specializzazione di Medicina Veterinaria dovrà leggere e seguire le seguenti indicazioni; per eventuali chiarimenti potrà scrivere all'indirizzo email <u>elearning@unicam.it</u>

## **Requisiti Tecnici**

Per poter svolgere l'intera procedura sono richiesti obbligatoriamente:

A. **Una connessione internet ADSL stabile** con velocità minima necessaria di 2,5 Mbps in download e di 1,2 Mbps in upload. Consigliamo di verificare preventivamente le caratteristiche della propria linea utilizzando il servizio di test disponibile al seguente indirizzo: <u>https://www.speedtest.net/</u>

B. Un personal computer (PC nel seguito), provvisto obbligatoriamente di Webcam e Microfono, per lo svolgimento della prova, connesso ad Internet e all'alimentazione di corrente elettrica. Il PC deve avere una configurazione minima necessaria con almeno 4 GB di memoria Ram. Si suggerisce di non eseguire aggiornamenti che possano richiedere il riavvio del PC nel corso della prova.

E' necessario usare computer fissi o portatili muniti di sistema operativo **Windows (Windows 8.1 o successivo)** o Mac (OS X 11 o successivo).

All'interno del PC, sarà necessario installare il browser "Safe Exam Browser" per lo svolgimento dell'esame. Può essere scaricato ed installato da questo link: <u>https://safeexambrowser.org/download\_en.html</u>, rispettivamente nelle sezioni "Windows" o "MacOS".

C. Uno Smartphone o Tablet, dotato di telecamera e microfono utile per la videosorveglianza da parte dei Commissari d'esame, connesso ad Internet e collegato tramite alimentazione di corrente elettrica. È possibile utilizzare un qualsiasi dispositivo Android (versione 4.0 o superiore) o IOS (versione 7.0 o superiore) dotato dell'applicazione Cisco Webex Meeting ultima versione (scaricabile da Play Store / App Store). Di seguito si allega lo screenshot per identificare al meglio il programma nello store.



Per dispositivi mobili con sistemi operativi diversi da quelli sopra citati non è garantito il funzionamento del sistema. Prima di accedere alla prova, disattivare tutte le applicazioni, le funzionalità del telefono e tutte le notifiche che non siano strettamente necessarie al funzionamento.

D. Una stanza idonea a garantire il corretto svolgimento del test e ad ospitare la postazione con PC e dispositivo mobile da utilizzare per la prova; la stanza individuata deve essere dotata di un'unica porta di accesso che deve rimanere chiusa per tutta la durata del collegamento, così come qualsiasi finestra di pertinenza della stessa stanza. Il partecipante deve allestire la stanza in modo tale da renderla priva di eventuali oggetti che possano ledere la dignità personale, la privacy o siano in qualunque modo offensivi verso il prossimo. Dovrà essere rimosso dalla stanza ogni oggetto che potrebbe far risalire ad informazioni personali e dati sensibili. Il partecipante deve inoltre fare in modo che dentro la stanza permanga un silenzio assoluto e sia impedito l'accesso ad altre persone.

E. Il proprio documento d'identità.

G. La propria email di convocazione.

# La predisposizione di quanto sopra deve essere eseguita da ogni singolo partecipante nei giorni precedenti la prova al fine di evitare provvedimenti di esclusione.

Il partecipante dovrà seguire scrupolosamente le regole indicate nel presente documento a pena di esclusione dalla prova da parte della Commissione. Le prove saranno videoregistrate e la Commissione potrà accedere, anche in un secondo momento, alla documentazione acquisita al fine di accertare eventuali comportamenti scorretti.

#### I. Invio e ricezione degli avvisi e informazioni via e-mail.

Entro 2 gg. dalla prova ciascun partecipante riceverà un'e-mail, all'indirizzo di posta comunicato in fase di iscrizione, contenente:

- Un avviso con l'orario di convocazione.

- Un link al quale connettersi con il proprio dispositivo mobile per accedere, tramite APP Web-ex all'aula virtuale nell'orario indicato; si suggerisce di memorizzare il link sul dispositivo mobile (o comunque fare in modo, al momento opportuno, di avere un accesso immediato al link dallo stesso dispositivo).

- Un link al quale connettersi con il proprio PC per poter svolgere la prova nell'orario indicato; si suggerisce di memorizzare tale link sul PC (o comunque fare in modo di avere, al momento opportuno, un accesso immediato al link dallo stesso PC).

- Un file chiamato "file.seb" che dovrà essere aperto con il Browser "Safe Exam Browser" il giorno della prova, per accedere al test di ammissione all'interno della piattaforma E-learning dell'Università di Camerino.

- Credenziali di accesso alla piattaforma E-learning dell'Università di Camerino che dovranno essere utilizzate per accedere al test di ammissione il giorno della prova.

- Un avviso di comunicazione di un giorno ed orario stabilito dalla commissione, qualche giorno prima della prova di ammissione, per la verifica dei requisiti tecnici in vista del giorno della prova.

- Informativa sulla privacy.

## Modalità d'ESAME

La procedura prevista dalla prova si compone di tre fasi:

#### 1. Identificazione del partecipante.

Il giorno della prova, a partire dall'orario indicato sull'avviso di convocazione, il partecipante dovrà:

- connettersi all'aula virtuale Webex, cliccando sul link comunicato via mail, con due dispositivi, usando:
  - 1. il PC, attivando microfono e webcam frontale.
  - 2. Smartphone/Tablet, disattivando microfono e attivando la webcam frontale, collocandolo dietro le spalle in modo che inquadri il candidato da dietro, la stanza e il monitor del computer. Il dispositivo mobile deve essere collocato su un supporto stabile in modo da inquadrare in modo chiaro (evitando quindi la presenza di eventuali riflessi di luce) il candidato da dietro, la propria postazione di lavoro e, se possibile, la porta d'ingresso alla stanza (se non inquadrata già dalla webcam del PC). Si consiglia di posizionare il dispositivo mobile a circa 1,60 m di distanza dal monitor appoggiandolo possibilmente ad un supporto rigido tale da evitare possibili cadute o spostamenti accidentali.
- Attendere che il Commissario di esame richieda di identificarsi (l'attesa potrebbe richiedere diversi minuti). L'identificazione avverrà per tramite del documento allegato alla domanda inviata dal candidato.
- Per lo svolgimento della prova i candidati dovranno utilizzare il proprio PC, chiudendo tutte le applicazioni ad eccezione del software Webex Meeting, lasciando la webcam del PC accesa per tutta la durata dell'esame. Sempre dal PC il candidato, una volta chiuse tutte le applicazioni tranne Webex Meeting, dovrà aprire il File chiamato "file.seb" che hanno ricevuto via mail. Aprendo questo file con il browser "Safe Exam Browser" si aprirà una schermata dove bisognerà inserire le credenziali di accesso per accedere al quiz della prova di ammissione (attendere il segnale di via prima di autenticarsi);

 $\checkmark$  Rimanere, seduto al proprio posto, in attesa di ulteriori indicazioni da parte del Commissario. Il candidato non potrà lasciare la stanza per alcun motivo, pena l'esclusione.

#### 2. Svolgimento del test

- Conclusa la procedura di riconoscimento di tutti i candidati sarà avviata la prova all'orario stabilito.
- Il candidato dovrà rimanere al proprio posto, collegato all'aula virtuale per tutta lo svolgimento della prova, verificando di essere regolarmente inquadrato dalla telecamera frontale e dalla telecamera del dispositivo mobile.
- Il Commissario avrà la facoltà di chiedere al partecipante di perlustrare nuovamente la stanza sede di esame con la telecamera del dispositivo mobile, in qualsiasi momento della prova e senza possibilità di recupero del tempo fissato per la prova stessa.
- I partecipanti nel corso della prova non sono autorizzati a parlare, scambiarsi informazioni, utilizzare alcun tipo di dispositivo elettronico o cartaceo se non quanto espressamente autorizzato dalla procedura (nel dettaglio: PC per lo svolgimento della prova, dispositivo mobile per videosorveglianza, fogli di carta bianca e penna per appunti);

- Dopo aver ricevuto indicazioni dal Commissario, i partecipanti dovranno eseguire le seguenti operazioni sul PC dedicato allo svolgimento del test:
  - 1. autenticarsi sulla piattaforma e-learning dell'Università di Camerino;
  - 2. digitare il codice di accesso per iniziare il quiz che sarà comunicato dal Commissario direttamente in sede d'esame;
  - 3. iniziare il test.
- Per eventuali anomalie o problemi inerenti la prova i partecipanti dovranno rivolgersi al Commissario verbalmente ed attendendo un cenno di riscontro. Si ribadisce che l'eventuale richiesta di supporto da parte del partecipante non comporterà alcun recupero del tempo per lo svolgimento della prova.

#### 3. Conclusione della prova.

- Sarà facoltà dei partecipanti terminare la prova prima della scadenza del tempo oppure sfruttare tutto il tempo disponibile per un'eventuale revisione della prova. In entrambi i casi, per concludere la prova sarà necessario scorrere il test fino all'ultima pagina e cliccare il tasto "Termina Tentativo" e poi "Invia tutto e termina". Se il partecipante non inviail test entro il tempo stabilito, la piattaforma invierà automaticamente il test con le risposte date dal partecipante fino a quel momento, che vengono salvate dalla piattaforma e-learning.
- ✤ Il partecipante non potrà abbandonare l'aula virtuale prima di aver ricevuto l'autorizzazione da parte del Commissario, pena esclusione.

### Eventuali problemi tecnici

In caso di disconnessione dal sistema Moodle il candidato potrà ri-autenticarsi all'interno dell'applicativo (lato PC) tramite il "file.seb" e le credenziali già ricevute. Lo stesso principio vale per eventuali disconnessioni del dispositivo mobile.

Il candidato potrà riprendere la prova esclusivamente se avrà modo di ricollegarsi sia con il PC che con il dispositivo mobile.

## Casi di annullamento della prova

La prova potrà essere annullata al partecipante che terrà comportamenti illeciti, non avrà rispettato tutte le indicazioni ricevute o in caso di problemi tecnici non risolvibili dovuti a terzi.