



UNIVERSITÀ  
DI CAMERINO

## Decreto Rettorale

Repertorio n.: 32 /2020

Prot. n.: 4121

**Oggetto: Emanazione Bando UNICAM BUSINESS GAME edizione 2020**

### IL RETTORE

- Visto lo Statuto dell'Università di Camerino;
- Visto il Decreto Rettorale Rep. n. 12/2019 (Prot. n. 2133 del 23/01/2019), con il quale è stato emanato il Regolamento relativo all'edizione 2019 della iniziativa denominata UNICAM BUSINESS GAME, che ha visto la partecipazione di un elevato numero di concorrenti e vi è stata una grande soddisfazione per la riuscita generale dell'evento;
- Considerato che i costi sono coperti con il budget AGSFAR;

### DECRETA

#### Art. 1

E'emanato il Regolamento relativo all'iniziativa denominata "UNICAM BUSINESS GAME" allegato al presente decreto di cui costituisce parte integrante.

Camerino, **30 GEN. 2020**

IL RETTORE

Prof. Claudio Pettinari

 Amministrazione  
[www.unicam.it](http://www.unicam.it)  
C.F. 81001910439  
P.IVA 00291660439  
[protocollo@pec.unicam.it](mailto:protocollo@pec.unicam.it)

Area Ricerca, Trasferimento Tecnologico e Gestione Progetti  
Via Gentile III da Varano  
62032 Camerino (Italy)  
Tel. +39 0737 402246  
e\_mail: [area.ricerca@unicam.it](mailto:area.ricerca@unicam.it)



UNIVERSITÀ  
DI CAMERINO

### **Art. 1 Oggetto e finalità**

È indetta una iniziativa denominata "UNICAM BUSINESS GAME" per l'assegnazione di tre riconoscimenti alle migliori idee innovative orientate al mercato.

Scopo dell'iniziativa è la diffusione della cultura imprenditoriale presso la comunità universitaria e degli Istituti di Istruzione superiore, nonché la promozione della integrazione tra competenze per costituire team con *know how* trasversale finalizzato alla presentazione di idee imprenditoriali con contenuto innovativo.

### **Art. 2 Destinatari**

La partecipazione all'iniziativa è gratuita e saranno ammessi singoli partecipanti e gruppi composti da un massimo di 6 componenti.

Per la partecipazione al concorso ai fini dell'assegnazione dei riconoscimenti è richiesto, in capo a ciascun candidato e a pena di esclusione, il possesso di uno dei seguenti requisiti:

- status di studente iscritto ad uno dei corsi di laurea (triennale, magistrale, ordinamento pre-riforma) o altro grado di formazione universitaria (master, scuola di specializzazione, scuola di dottorato) dell'Università di Camerino;
- diploma di laurea (triennale, magistrale, ordinamento pre-riforma) conseguito presso l'Università di Camerino da non oltre 3 anni;
- dottorato di ricerca, diploma di scuola di specializzazione o Master conseguito presso l'Università di Camerino (e non strutturato in UNICAM a qualsiasi titolo) da non oltre 3 anni;
- titolarità di assegno di ricerca o borsa di ricerca attivata dall'Università di Camerino;
- status di studente partecipante al Progetto di Alternanza/Scuola Lavoro con UNICAM iscritto al quarto o quinto anno del corso di studi presso uno degli Istituti Scolastici Superiori della Regione Marche.

### **Art. 3 Riconoscimenti**

I riconoscimenti per vincitori, da erogarsi in buoni acquisto per libri, iscrizioni a corsi di formazione e strumenti elettronici finalizzati al proprio accrescimento culturale e professionale nell'ambito del proprio percorso formativo e professionale, e per autoimprenditorialità, sono i seguenti:

**1°: 250,00 euro a partecipante (massimo 1.500,00 euro)**

**2°: 200,00 euro a partecipante (massimo 1.200,00 euro)**

**3°: 150,00 euro a partecipante (massimo 900,00 euro)**

Laddove i vincitori partecipino alla Start Cup Marche 2020, gli stessi riceveranno inoltre supporto per la redazione del Business Plan da parte dell'Area Ricerca, trasferimento tecnologico e gestione progetti dell'Università di Camerino.

Il riconoscimento verrà erogato a seguito di richiesta rimborso spese, anche parziale, fino al massimo erogabile, su acquisti la cui natura deve rientrare nelle categorie sopra elencate e la cui valutazione



UNIVERSITÀ  
DI CAMERINO

preventiva sarà fatta a cura dell'Area Ricerca trasferimento tecnologico e gestione progetti dell'Università di Camerino.

Le richieste di erogazione del riconoscimento dovranno pervenire entro 45 giorni dalla nomina dei vincitori.

L'eventuale riconoscimento di 1 CFU, per la partecipazione come concorrenti all'UNICAM BUSINESS GAME, è soggetto a successiva valutazione da parte della struttura didattica di afferenza del Corso di Studio per il quale se ne chiede il riconoscimento.

#### **Art. 4 Modalità di partecipazione**

Le domande di partecipazione, redatte sul *form* disponibile all'indirizzo <https://www.unicam.it/businessgame>, dovranno essere inoltrate entro il **22 marzo 2020**. La partecipazione al concorso implica la accettazione di tutte le disposizioni del presente bando.

#### **Art. 5 Commissione di valutazione**

Un'apposita commissione, da nominarsi a seguito della ricezione delle domande di partecipazione, valuterà le proposte ricevute. Faranno parte della Commissione personale afferente ad UNICAM e/o valutatori esterni da individuare nell'ambito delle reti per il trasferimento tecnologico cui aderisce UNICAM.

La valutazione delle idee sarà complessiva ed i relativi criteri saranno stabiliti dalla commissione.

Il giudizio di merito della Commissione è insindacabile. I riconoscimenti verranno attribuiti secondo l'ordine di graduatoria che la Commissione provvederà a stilare.

La graduatoria verrà resa nota a conclusione dell'evento di cui al successivo art. 6.

#### **Art. 6 Svolgimento dell'evento**

Tutti i partecipanti, singoli o in gruppo, saranno tenuti a presentarsi all'evento di presentazione che sarà organizzato da Unicam, che si svolgerà entro aprile 2020 (la data esatta così come il luogo dove si svolgerà l'evento saranno comunicati successivamente alla e-mail indicata nella scheda di partecipazione).

Per favorire la contaminazione delle idee e l'integrazione delle competenze, a partire dal 16 marzo fino al giorno di svolgimento dell'evento saranno pubblicati gli abstract delle idee pervenute. In tal modo tutti i componenti della comunità studentesca Unicam avranno l'opportunità di visionare le proposte ed eventualmente contattare i referenti al fine di suggerire miglioramenti ed integrazioni, avendo quindi l'opportunità di aggregarsi al team e di partecipare alla presentazione dell'idea che si svolgerà nella forma di *elevator pitch*.

#### **Art. 7 Proprietà intellettuale**

Ciascun Partecipante dichiara espressamente che ogni idea presentata è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi, impegnandosi a manlevare e tenere



UNIVERSITÀ  
DI CAMERINO

indenne sin d'ora UNICAM, oltre al personale autonomo e/o dipendente e/o consulenti alla stessa riconducibili per la gestione operativa dell'evento, da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da qualsivoglia terzo al riguardo.

I diritti di proprietà intellettuale inerenti ai progetti e ai concetti sviluppati e/o alle proposte presentate dal Partecipante singolo o dai componenti del Team rimangono, rispettivamente, in capo al medesimo Partecipante o a tutti i membri del Team, i quali saranno pienamente responsabili per la tutela di tali diritti attraverso i mezzi a tal fine apprestati dalla legge (a titolo esemplificativo e non esaustivo, domanda di registrazione, presentazione di domanda di brevetto, etc).

Nel caso di innovazione che abbia i requisiti di brevettabilità si suggerisce di contattare l'Area Ricerca trasferimento tecnologico e gestione progetti dell'Università di Camerino ([area.ricerca@unicam.it](mailto:area.ricerca@unicam.it)) e di illustrare l'idea senza fornire specifiche in merito alla realizzazione tecnica della stessa.

I Partecipanti, singoli e/o in Team, prendono atto ed autorizzano fin d'ora UNICAM a comunicare, divulgare e/o pubblicare le proprie idee, opere o parte di esse nell'ambito della presente iniziativa e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione della iniziativa medesima (ivi compresa la pubblicazione di cui all'art. 6) e anche dopo il suo svolgimento.

I Partecipanti, singoli e/o in Team, prendono atto del fatto che tale pubblicità comporterà la visibilità a tutti i Partecipanti all'Evento e/o ai terzi destinatari delle azioni di comunicazione, e che UNICAM, ed i suoi collaboratori a qualsiasi titolo, non assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea e/o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando per l'effetto i Partecipanti medesimi ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti di UNICAM e dei loro partner e collaboratori a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

#### **Art. 8 Limitazioni di responsabilità**

Viste le modalità di partecipazione all'iniziativa UNICAM, oltre al personale autonomo e/o dipendente e/o consulenti alla stessa riconducibili per la gestione operativa dell'evento, non si assumono alcuna responsabilità circa disfunzioni tecniche, di hardware o software, interruzioni delle connessioni di rete, registrazioni di utenti fallite, non corrette, non accurate, incomplete, illeggibili, danneggiate, perse, ritardate, incorrettamente indirizzate o intercettate, o circa registrazioni di Partecipanti che, per qualsiasi motivo non siano state ricevute, comunicazioni elettroniche o di altro tipo che siano state ritardate o circa altri problemi tecnici connessi alla registrazione e all'upload dei contenuti nell'ambito della presente iniziativa.

UNICAM oltre al personale autonomo e/o dipendente e/o consulenti agli stessi riconducibili per la gestione operativa dell'evento, escluderanno qualsiasi forma di rimborso e/o di risarcimento, in favore dei



UNIVERSITÀ  
BICAMERINO

Partecipanti e/o di terzi, a titolo sia parziale sia integrale, per: - eventuali danni a cose e/o a persone, nonché ammanchi per qualsiasi ragione e/o causa, verificatisi nello svolgimento delle diverse fasi dell'evento; - eventuali infortuni e/o danni occorsi ai Partecipanti durante le diverse fasi dell'evento; - eventuali furti e/o smarrimenti di oggetti o di beni di qualsiasi genere lasciati incustoditi dai Partecipanti negli spazi dove si svolgerà l'Evento.

#### **Art. 9 Privacy**

I dati personali forniti dai candidati con le domande di partecipazione alla selezione saranno trattati ai sensi del D.Lgs. n. 196 del 30/6/2003 nonché del Regolamento (UE) 2016/679 e successivi eventuali decreti applicativi sulla tutela dei dati personali, per le sole finalità connesse alla contaminazione delle idee e l'integrazione delle competenze di cui al precedente art. 6 nonché alla procedura di conferimento dei riconoscimenti e alla successiva gestione delle attività procedurali correlate.

#### **Art. 10 Responsabile del procedimento**

Il responsabile del presente procedimento è il Dott. Riccardo Strina (0737 402246, riccardo.strina@unicam.it).

#### **Art. 11 Disposizioni finali e norme applicabili**

Il presente bando è valido per la edizione 2020 dell'Unicam Business Game.

Per quanto non previsto dal presente bando trovano applicazione le norme dettate dalla L. 241 del 7 agosto 1990, nonché ogni altra norma vigente in materia per quanto applicabile.